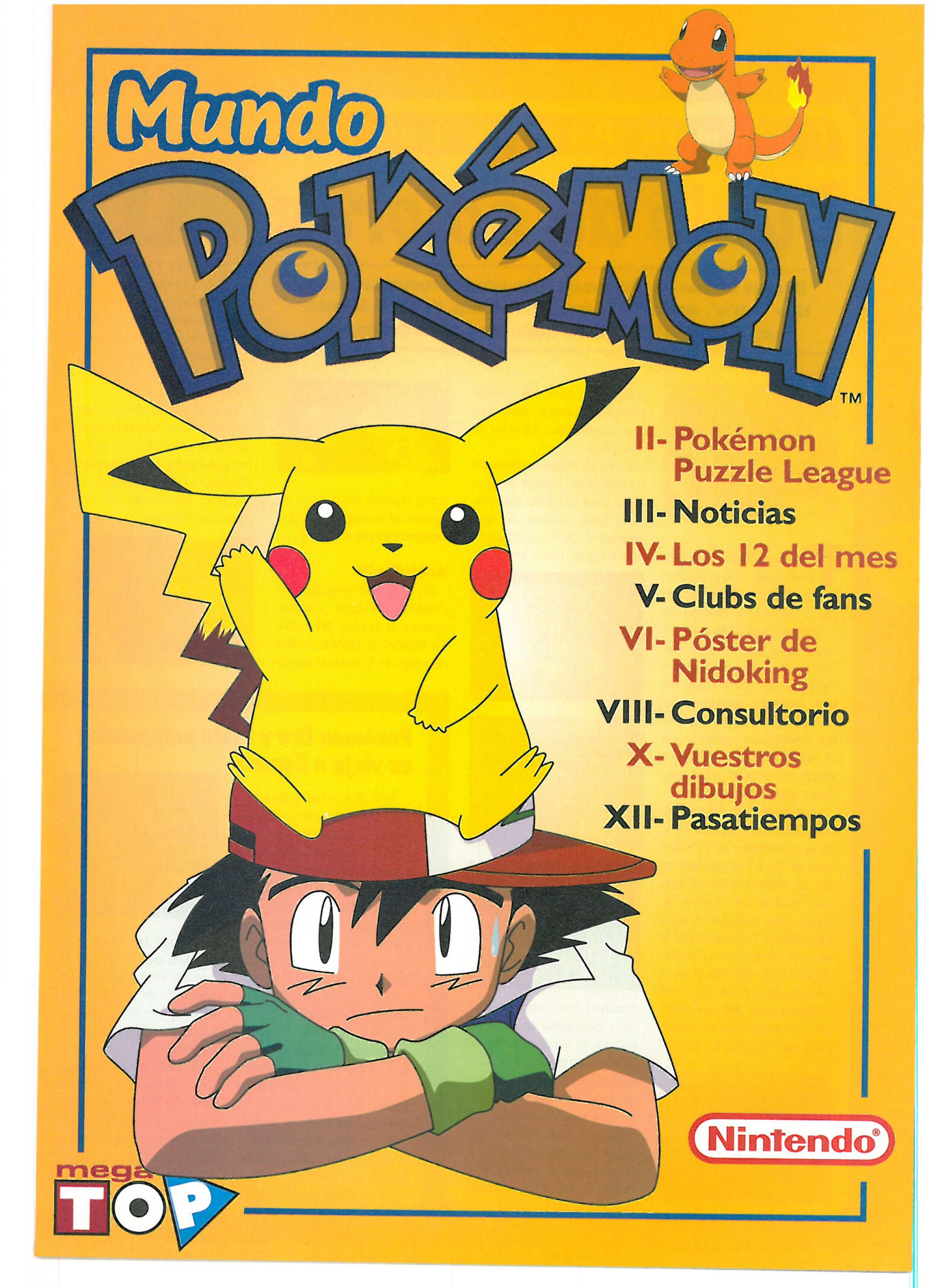


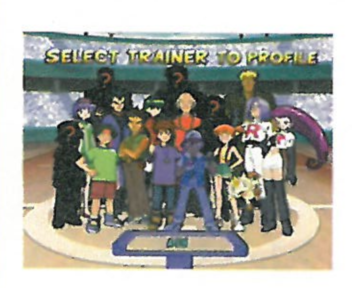
Mundo
Pokémon
TM
II- Pokémon Puzzle League
III- Noticias
IV- Los 12 del mes
V- Clubs de fans
VI- Póster de Nidoking
VIII- Consultorio
X- Vuestros dibujos
XII- Pasatiempos
Nintendo®
mega TOP

POR ANA MÁRQUEZ

Pokémon Puzzle League

Duelo de colores

Si eres un fan de 'Pokémon' y te van los rompecabezas tipo 'Tetris', estás de suerte. En febrero, llega 'Pokémon Puzzle League', un nuevo título para tu Nintendo 64.

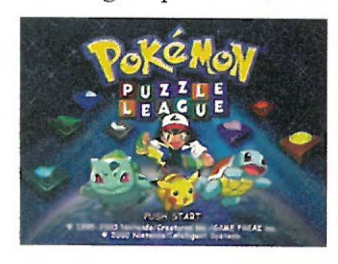


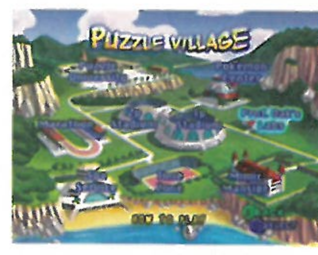
Tras una llamada del profesor Oak, Ash y su inseparable Pikachu se enfrentarán a un nuevo desafío en *Pokémon Puzzle League*, el título para Nintendo 64 que sale a la venta en febrero. Deberás ser muy hábil ya que, igual que sucede en *Tetris Attack* de Super Nintendo, tendrás que agrupar con el cursor un mínimo de tres piezas del mismo color para hacer que se volatilicen.

Si no tienes mucha práctica en este tipo de desafíos, no te preocupes: el profesor Oak te dará buenas lecciones. En *Pokémon Puzzle League*, tendrás seis modos de juego para escoger el más adecuado a tus aptitudes. Si eres un experto en la materia, el modo Marathon es el más recomendable. Su ritmo vertiginoso es casi insostenible. Sin embargo, el modo University Puzzle es el más adecuado para los principiantes. Aunque una vez que empiezas... la cosa se complica.



Cuando hayas entrenado lo suficiente, estarás preparado para el modo Spa Service, que consta de seis *rounds* y cinco escenarios. Si consigues pasar los 30 escenarios que hay, accederás a escenarios secretos en los que te esperan innumerables sorpresas. Además, tendrás la posibilidad de retar a tu Nintendo 64 o plantar cara a tu mejor amigo escogiendo entre dos tipos de juego: uno en versión 2D y otro en 3D. Y para mayor deleite de tus retinas, aparecerán algunas secuencias de la serie de animación. ¿A qué esperas? Acepta el duelo.



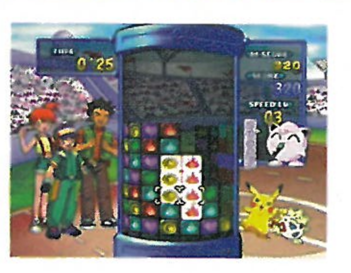






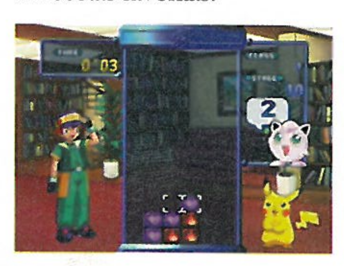
Versión 3D o 2D

En el menú principal de *Pokémon Puzzle League*, aparece la opción 3D o 2D. Tu misión en ambos modos de juego es la misma: mover el cursor para formar, como mínimo, grupos de tres piezas del mismo color. La diferencia es que el modo 3D, en vez de ser un tablero, es un tambor que gira.



Personajes

En el mapa, aparece la opción Pokémon Center, donde encontrarás los récords, los personajes que salen en *Pokémon Puzzle League* e, incluso, las voces de tus mascotas favoritas.

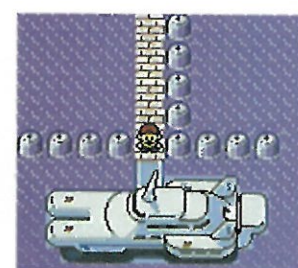


Pokémon Oro y Plata emprenden su viaje a España

Sólo dos meses más para que *Pokémon Oro* y *Plata* lleguen a España. Con estas dos nuevas ediciones, cuyo lanzamiento está previsto para el 6 de abril, se unirán a la gran familia 100 Pokémon más. Habrá machos y hembras que preevolucionan y dos nuevas especies: Siniestro y Acero.

Si a estas innovaciones le añades la PokéGear, vas a alucinar. Este invento incluye un teléfono móvil, con el que podrás comunicarte con otros personajes; una radio, dependiendo de la emisora que sintonices despertarás a unos Pokémon o a otros; y un reloj, para jugar en tiempo real.

Es muy importante que te organices las horas del día para poder progresar, porque ciertos Pokémon aparecen de noche y hay cosas que sólo las podrás realizar en determinados momentos.



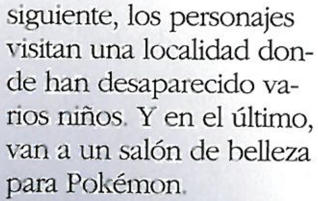
El rediseño de mapeados, un nuevo profesor llamado Elm y nuevos entrenadores hacen que estos dos metales preciosos brillen aún con más intensidad. ¿Podrás resistir hasta abril?

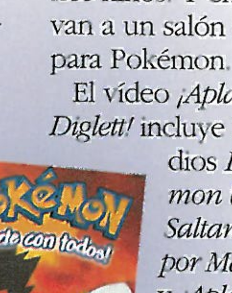
NOTICIAS

POR EVA MARMOLEJO

Lanzamiento de nuevos vídeos

¿Te diviertes con la serie *Pokémon*? Pues ya están a la venta dos nuevos vídeos: *¡Perfume Pokémon!* y *¡Aplasta a esos Diglett!*. Cada cinta, de 75 minutos, contiene tres emocionantes capítulos.





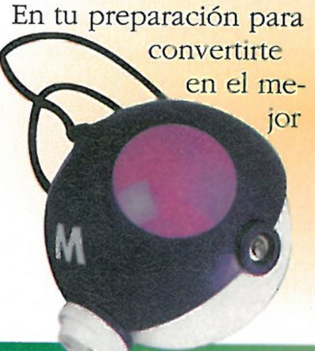


En *¡Perfume Pokémon!*, encontrarás los episodios *Perfume Pokémon*, *Siesta hipnótica* y *La última moda Pokémon*. En el primero, Ash es expulsado de una perfumería en Ciudad Azulona y se le prohíbe la entrada al gimnasio. En el siguiente, los personajes visitan una localidad donde han desaparecido varios niños. Y en el último, van a un salón de belleza para Pokémon.

El vídeo *¡Aplasta a esos Diglett!* incluye los episodios *El Pokémon boxeador*, *Saltan chispas por Magnemite* y *¡Aplasta a esos Diglett!*. En el primero, Pikachu y Ash son vencidos por un Pokémon luchador a las afueras de Ciudad Fucsia. El segundo capítulo te descubre por qué las mejillas de Pikachu echan chispas. Y en el último, Ash y sus amigos se pierden en las montañas y oyen una explosión...

Precio: 1.195 ptas. (7,18 euros) cada uno

¡A por todos!



En tu preparación para convertirte en el mejor maestro Pokémon, no te puede faltar el nuevo surtido de bolas de captura. Podrás atrapar a los nuevos personajes de la serie con mayor facilidad. ¡No te lo pierdas!

Precio recomendado: 2.495 ptas. (15 euros)

Megafiguras de combate

Para los fans de *Pokémon*, la empresa Hasbro Iberia ha sacado nuevas figuras de combate. Lo primero que te llamará la atención de estas piezas es su tamaño gigante. Además, mantienen todas las características de ataque. ¡Son alucinantes!

Precio recomendado: 1.695 ptas. (10,19 euros)

Ultra Lugia electrónico



¿Te ha gustado la película *Pokémon 2*? Pues si quieres pasártelo genial con el Pokémon especial de este film, consigue ya su figura. Y es que vas a disfrutar un montón con los sonidos de ataque que reproduce la versión electrónica de Ultra Lugia. ¡Revive la película y su personaje más original!

Precio recomendado: 4.900 ptas. (29,45 euros)

'Pokémon 3'

El 6 de abril, se estrenará en Estados Unidos el film *Pokémon 3*, con nuevas aventuras de Ash, Pikachu y un montón de nuevos personajes que vas a conocer. En España, esta tercera entrega no llegará a las pantallas de cine hasta el 20 de julio. ¡Apúntatelo en la agenda para que no se te pase!

Amplía tu colección de peluches



Si te gustan los peluches, ahora tienes la oportunidad de ampliar tu colección. La firma Hasbro Iberia ha lanzado un nuevo surtido de minipeluches con los personajes de tu serie de dibujos animados favorita.

Ahora, ya puedes decorar tu habitación o jugar con el Pokémon que mejor te caiga... O con los más malvados. Tú eliges.

Precio recomendado: 1.495 ptas. (8,99 euros)

Semana especial en Fox Kids

La cadena Fox Kids (Canal Satélite Digital) ha preparado una programación especial para que disfrutes a tope con *Pokémon*. El lunes 26, martes 27 y miércoles 28 de febrero, este canal emitirá seis episodios cada día de esta serie de dibujos animados. Así, te prepararás para que el jueves 1 de marzo enlaces con la tercera temporada de la serie, en la que podrás vivir las aventuras de Ash y sus colegas en la Liga Naranja y conocerás a un montón de nuevos Pokémon.

LOS 12 POKÉMON DEL MES



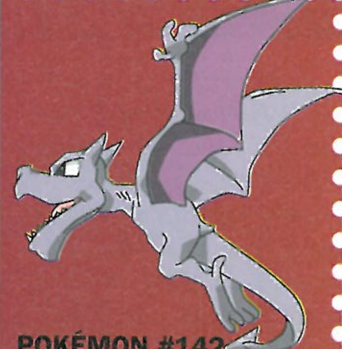
POKÉMON #139
Nombre: Omastar.
Tipo: roca-agua.
Tamaño: 1 m.
Peso: 35 kg.
Este prehistórico Pokémon murió como consecuencia de que su pesada concha le impedía atrapar a sus presas. Omastar evoluciona de Omanyte.



POKÉMON #140
Nombre: Kabuto.
Tipo: roca-agua.
Tamaño: 0,5 m.
Peso: 11,5 kg.
Un Pokémon resucitado de un fósil, encontrado en lo que entonces era el fondo oceánico. Kabuto evoluciona en Kabutops (al alcanzar el nivel 40).



POKÉMON #141
Nombre: Kabutops.
Tipo: roca-agua.
Tamaño: 1,3 m.
Peso: 40,5 kg.
Con su impecable forma, este Pokémon resulta ser un gran nadador. Corta a su presa con sus garras y absorbe después sus fluidos. Evoluciona de Kabuto.



POKÉMON #142
Nombre: Aerodactyl.
Tipo: roca-volador.
Tamaño: 1,8 m.
Peso: 59 kg.
Éste es un prehistórico y feroz Pokémon que ataca con sus colmillos al enemigo en la garganta. No evoluciona de ningún Pokémon ni sufre ninguna evolución.



POKÉMON #143
Nombre: Snorlax.
Tipo: normal.
Tamaño: 2,1 m.
Peso: 460 kg.
Este Pokémon es muy vago. Sólo come y duerme. A medida que engorda, se vuelve cada vez más perezoso. No evoluciona de ningún Pokémon ni sufre ninguna evolución.



POKÉMON #144
Nombre: Articuno.
Tipo: hielo-volador.
Tamaño: 1,7 m.
Peso: 55,4 kg.
Éste es un legendario pájaro Pokémon. Se aparece a la gente que se ha perdido en las heladas montañas. No evoluciona de ningún Pokémon ni sufre ninguna evolución.



POKÉMON #145
Nombre: Zapdos.
Tipo: eléctrico-volador.
Tamaño: 1,6 m.
Peso: 52,6 kg.
Dicen que este legendario pájaro Pokémon aparece entre las nubes lanzando enormes rayos brillantes. No evoluciona de ningún Pokémon ni sufre ninguna evolución.



POKÉMON #146
Nombre: Moltres.
Tipo: fuego-volador.
Tamaño: 2 m.
Peso: 60 kg.
Es más conocido como el legendario pájaro de fuego. Con cada aleteo, crea brillantes llamas. No evoluciona de ningún Pokémon ni sufre ninguna evolución.



POKÉMON #147
Nombre: Dratini.
Tipo: dragón.
Tamaño: 1,8 m.
Peso: 3,3 kg.
Fue considerado como un mítico Pokémon durante años hasta que fue encontrada una colonia submarina. Evoluciona en Dragonair (al alcanzar el nivel 30).



POKÉMON #148
Nombre: Dragonair.
Tipo: dragón.
Tamaño: 4 m.
Peso: 16,5 kg.
Este mítico Pokémon está rodeado de una sutil aura y tiene la capacidad de cambiar la climatología. Evoluciona de Dratini y evoluciona en Dragonite (al alcanzar el nivel 55).



POKÉMON #149
Nombre: Dragonite.
Tipo: dragón-volador.
Tamaño: 2,2 m.
Peso: 210 kg.
Ver a este extraño Pokémon marino resulta muy difícil. Además, dicen que Dragonite es tan inteligente como los seres humanos. Evoluciona de Dragonair.



POKÉMON #150
Nombre: Mewtwo.
Tipo: psíquico.
Tamaño: 2 m.
Peso: 122 kg.
Mewtwo fue creado por un científico tras años de horribles experimentos de ingeniería genética. No evoluciona de ningún Pokémon ni sufre ninguna evolución.

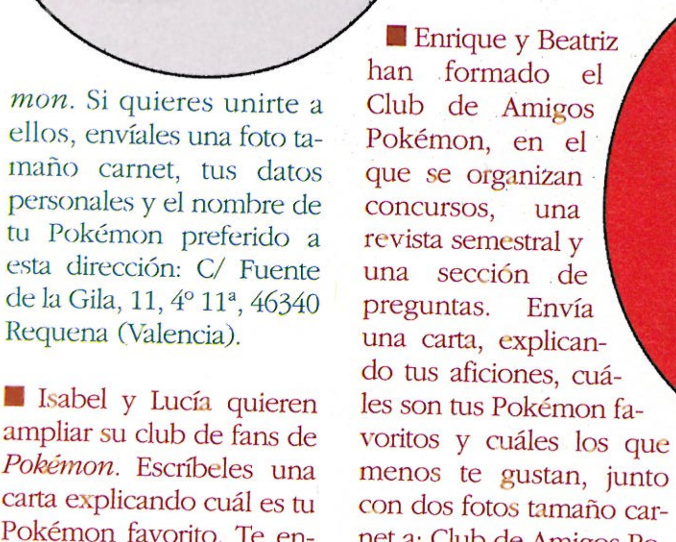
CLUBS DE FANS

Si quieres dar a conocer tu club de fans, escribe a Mundo Pokémon, C/ Consejo de Ciento, 423, 08009 Barcelona.

■ Pedro, Emilio y Dima quieren hacer un club *Pokémon* en Cantabria. Si tienes entre 5 y 15 años y te interesa entrar en él, sólo tienes que enviar una foto tamaño carnet con tus datos personales y los nombres de tus cuatro Pokémon favoritos. La dirección es: Av. Fernández Vallejo, 152 E, 39316 Tanos/Torrelavega (Cantabria).

■ José Ramón y Aurora van a montar el Poké Club, para intercambiar dibujos, cartas, postales y trucos con fans de todas las edades. La dirección es: C/ Concejal Sebastián Pérez, 19, 2° izda., 30510 Yecla (Murcia).

■ Paula y Diego Gómez son dos hermanos que han formado un club *Pokémon*. Si quieres unirte a ellos, envíales una foto tamaño carnet, tus datos personales y el nombre de tu Pokémon preferido a esta dirección: C/ Fuente de la Gila, 11, 4° 11ª, 46340 Requena (Valencia).

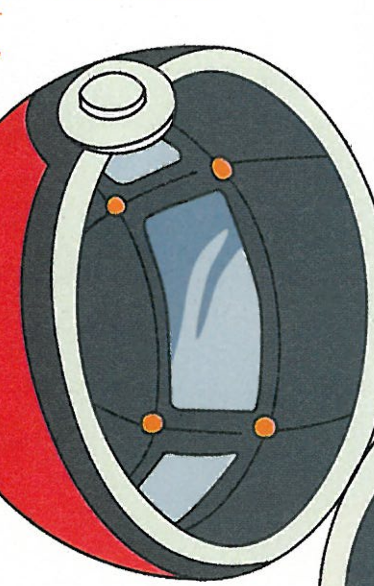


■ Isabel y Lucía quieren ampliar su club de fans de *Pokémon*. Escríbeles una carta explicando cuál es tu Pokémon favorito. Te enviarán un póster de él y muchas cosas más. Su dirección es: C/ Escultor Ramón Barba, 62, 14012 Córdoba.

■ Un grupo de amigos de Málaga ha montado un club de fans de *Pokémon*. Ya tiene más de 80 socios. Para unirte a ellos, envía tus datos, una foto, el nombre de tus 10 Pokémon favoritos y un dibujo a: C/ Carraca, 5, 3° 5ª, 29011 Málaga. Las cinco primeras cartas tendrán un regalo y, cada tres meses, se hará un sorteo entre todos los dibujos.

■ A Sara Melchor, de 11 años, le gustaría formar un club de *Pokémon* para chicos y chicas de todas las edades. Escríbele a: C/ Petunias, 6, 4° 10ª, 37004 Salamanca.

■ Enrique y Beatriz han formado el Club de Amigos Pokémon, en el que se organizan concursos, una revista semestral y una sección de preguntas. Envía una carta, explicando tus aficiones, cuáles son tus Pokémon favoritos y cuáles los que menos te gustan, junto con dos fotos tamaño carnet a: Club de Amigos Pokémon, Av. Capuchinos, 63, 1° A, 12004 Castellón.



■ Nacho Alonso nos comunica que está interesado en escribirse con otros fans de *Pokémon* para formar un club e intercambiar información y trucos. Su dirección es: C/ Colombia, 60, Apartado 419, 29400 Ronda (Málaga).

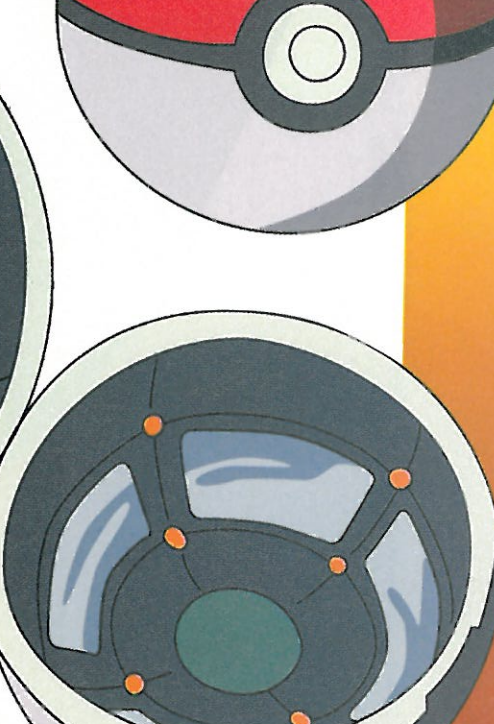
■ Almudena Briones anima a los fans de *Pokémon* a participar en su club. Escríbele a: C/ Hernán Cortés, 6, 1° D, 07590 Cala Rajada (Mallorca).

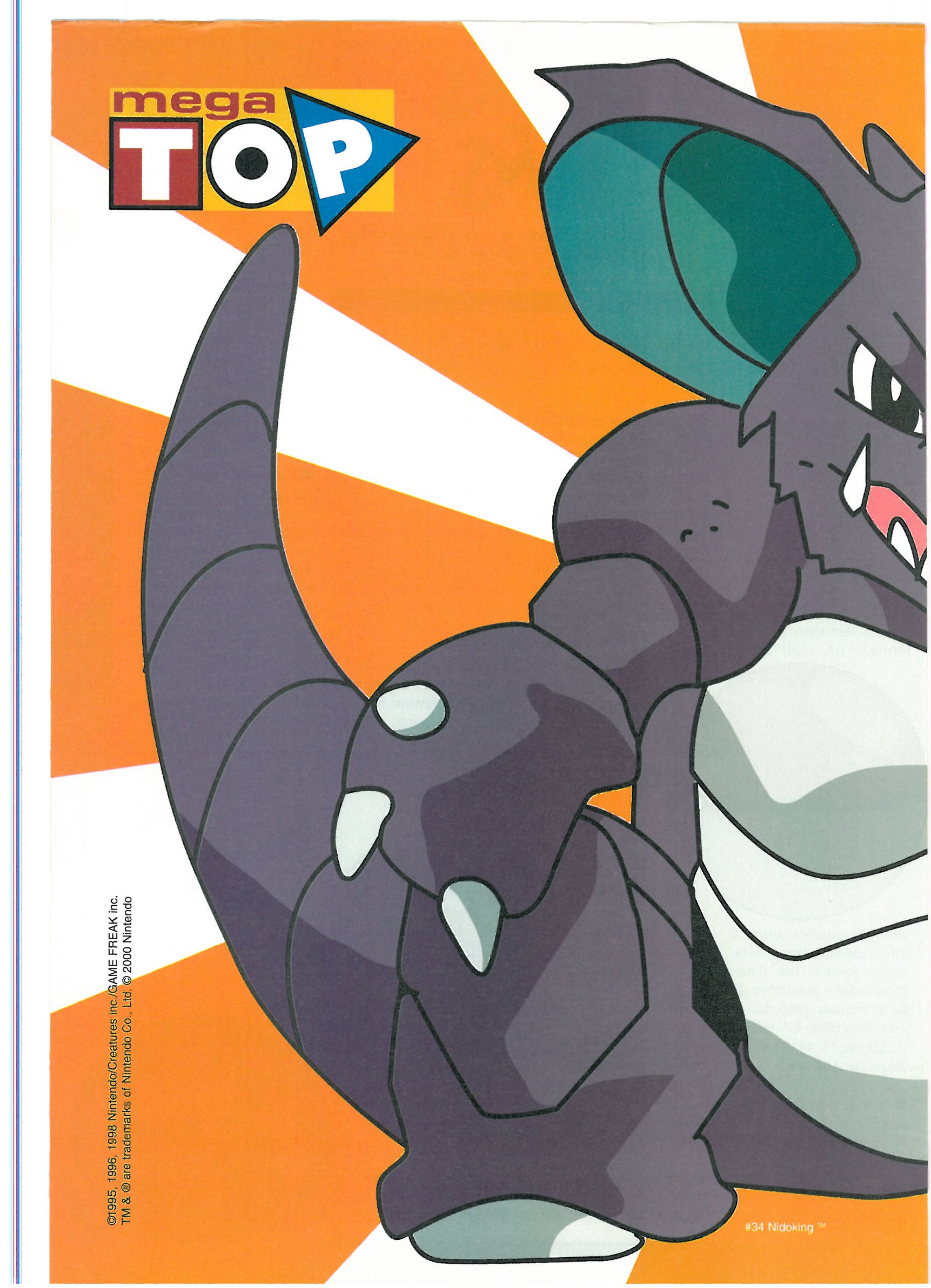
■ Yasmin Llorente, de 12 años, quiere montar un club de *Pokémon*. Si te interesa colaborar, envíale una carta con dos fotos tamaño carnet a: C/ Ramón Pérez de Ayala, 10, 1° A, 28038 Madrid.

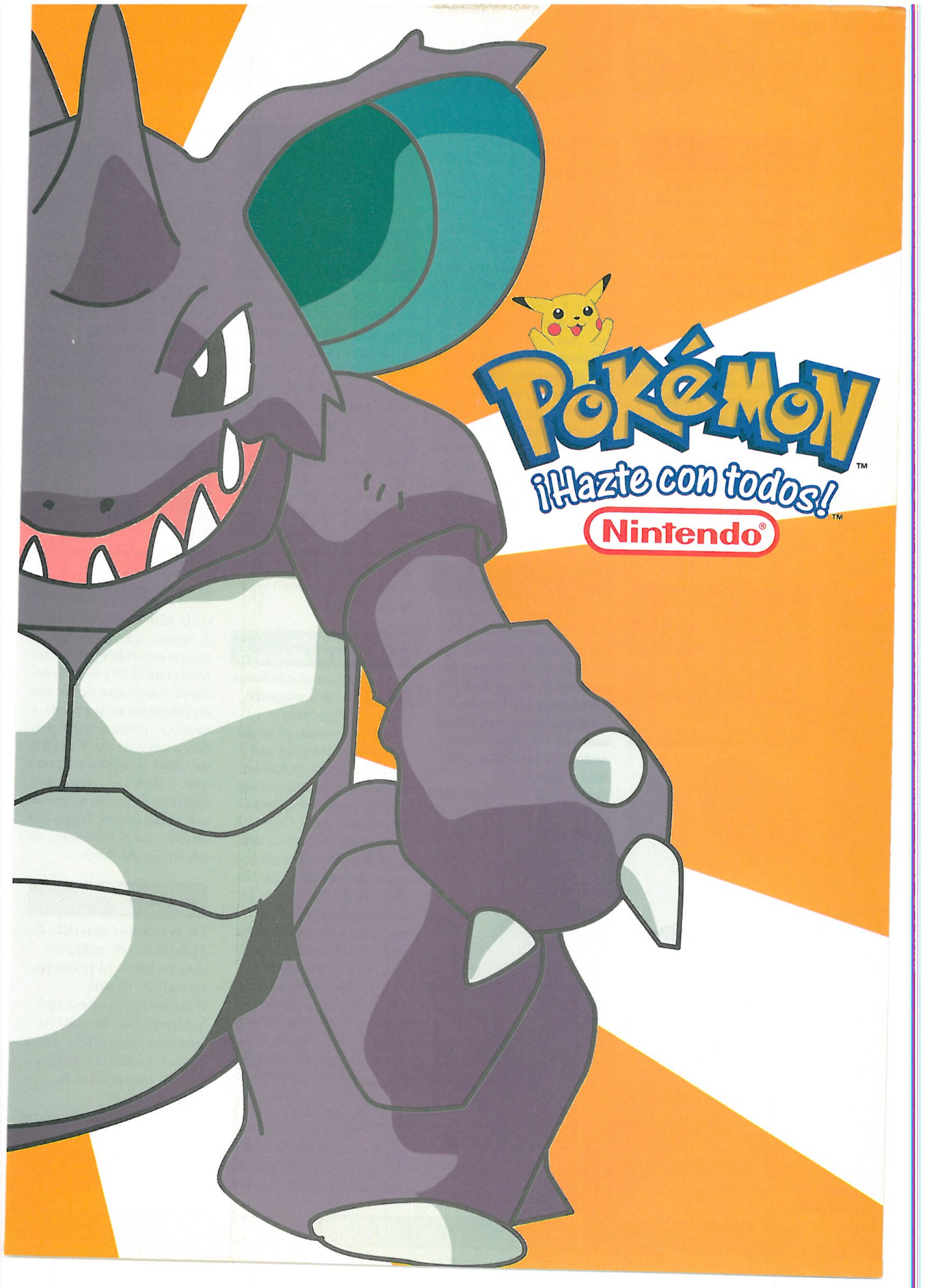
■ Rosa Alcaraz invita a participar en su club a chicos y chicas de todas las edades. Sólo tienes que enviarle una carta con tus datos, los nombres de tus seis Pokémon favoritos y un dibujo a: C/ Hernández Villegas, 2, 03400 Villena (Alicante).

■ Silvia Sánchez quiere invitar a los fans de *Pokémon* a formar parte de su club. Recibirán un carnet, una revista semestral con mucha información y un montón de regalos. Su dirección es: C/ Puerto Serrano, 1, 2° A, 28045 Madrid.

■ Carlos Bellod nos anuncia que el club La Revolución Pokémon ha abierto sus puertas, con concursos de dibujo, información y trucos de las tres ediciones del juego. Para formar parte de él, sólo tienes que enviar tus datos personales y una foto tuya a esta dirección: Av. Salinetas, 29, 2° A, 03610 Petrer (Alicante).




mega
TOP
©1995, 1996, 1998 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc.
TM & ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 2000 Nintendo
#34 Nidoking ™

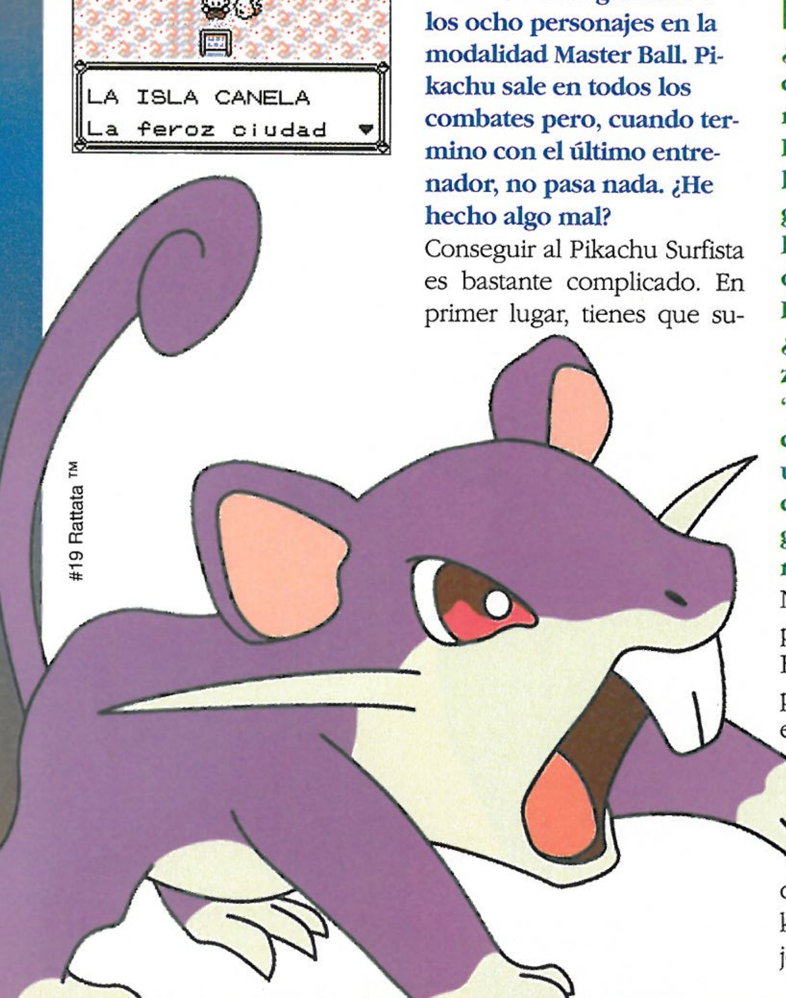

POKÉMON™
¡Hazte con todos!™
Nintendo®

Noelia Bonillo, de Coslada

¿Cómo se va de Ciudad Fucsia a Isla Canela? ¿En qué nivel evoluciona Rattata? Y, por último, ¿es verdad que Raichu tiene una evolución? Si es así, ¿cuál y cómo es?

Para llegar a Isla Canela, es necesario conseguir antes las habilidades Surf y Vuelo. Una vez que ya las tengas, tienes que usar la habilidad Vuelo y volver a Pueblo Paleta, el lugar donde comienza el juego. Allí, dirígete hacia abajo. Y, cuando llegues a la orilla del agua, usa la habilidad Surf para nadar. Tras pasar nadando una zona de agua bastante grande, llegarás a Isla Canela. Por otro lado, Rattata evolucionará a Raticate al llegar al nivel 20. Y en cuanto a la pregunta que me haces sobre la evolución de Raichu, tengo que decirte que la respuesta no es ni sí ni no, sino todo lo contrario. Trabalenguas aparte, me explico a continuación. Hay una de las evoluciones de Raichu y Pikachu que no se conoce todavía. Se llama Pichu, pero no es realmente una evolución de Raichu, sino una preevolución de Pikachu. Es decir, Pichu evoluciona en Pikachu, y éste en Raichu. Pichu será el Pokémon número 172 y no aparecerá hasta que salgan las ediciones oro y plata. Es un poco más pequeño que Pikachu, pero tiene las orejas algo más grandes.

LA ISLA CANELA
La feroz ciudad



Javier Pérez, de Benidorm

En *Pokémon Stadium*, he intentado conseguir al Pikachu Surfista ganando a los ocho personajes en la modalidad Master Ball. Pikachu sale en todos los combates pero, cuando termino con el último entrenador, no pasa nada. ¿He hecho algo mal?

Conseguir al Pikachu Surfista es bastante complicado. En primer lugar, tienes que su-



perar todas las copas del modo Estadio y el Castillo del Gym Líder, para que aparezca el nivel difícil del juego, llamado "R2". En ese modo, hay que entrar en el Estadio, en la modalidad Master Ball. Cuando tengas que elegir con qué Pokémon quieres luchar, elige a Pikachu y a otros cinco Pokémon de un cartucho de Game Boy, pero no registres el equipo. Si consigues vencer a los ocho entrenadores de la Master Ball de esta forma, y sin usar ninguna continuación, te darán un Pikachu Surfista.

Marta Masana, de Palma de Mallorca

¿En las próximas ediciones oro y plata, te acompañarán en el viaje Misty y Brock? Otra cosa, yo tengo la edición amarilla y me gustaría saber qué hay en la casa de hamburguesas que está en Ciudad Fucsia. Por último, en el Coliseo 2, ¿qué Pokémon puedo utilizar? Siempre me pone que "pesa demasiado", que "es demasiado alto" o que "es un Pokémon evolucionado". ¡Ah! y en una de las reglas dice: "Mew no luchará". ¿Qué quiere decir?

No, en las ediciones oro y plata, no te acompañarán Brock y Misty porque se supone que el argumento de estos juegos es completamente distinto. Según estas ediciones, han pasado ya muchos años desde que Ash ganara la Liga Pokémon, así que los personajes que aparecen en estos juegos no tienen nada que ver con Ash, Brock o Misty. En la casa de las hamburguesas de Ciudad Fucsia, está el minijuego secreto de la Playa Pikachu. Pero para poder acceder a él, tendrás que conseguir antes que alguien quiera pasarte un Pikachu con la habilidad Surf, ya que sólo aparece en *Pokémon Stadium*. Por último, el Coliseo 2 tiene unas reglas muy estrictas, que te obligan a elegir solamente ciertos Pokémon para participar en él. Por ejemplo: para participar

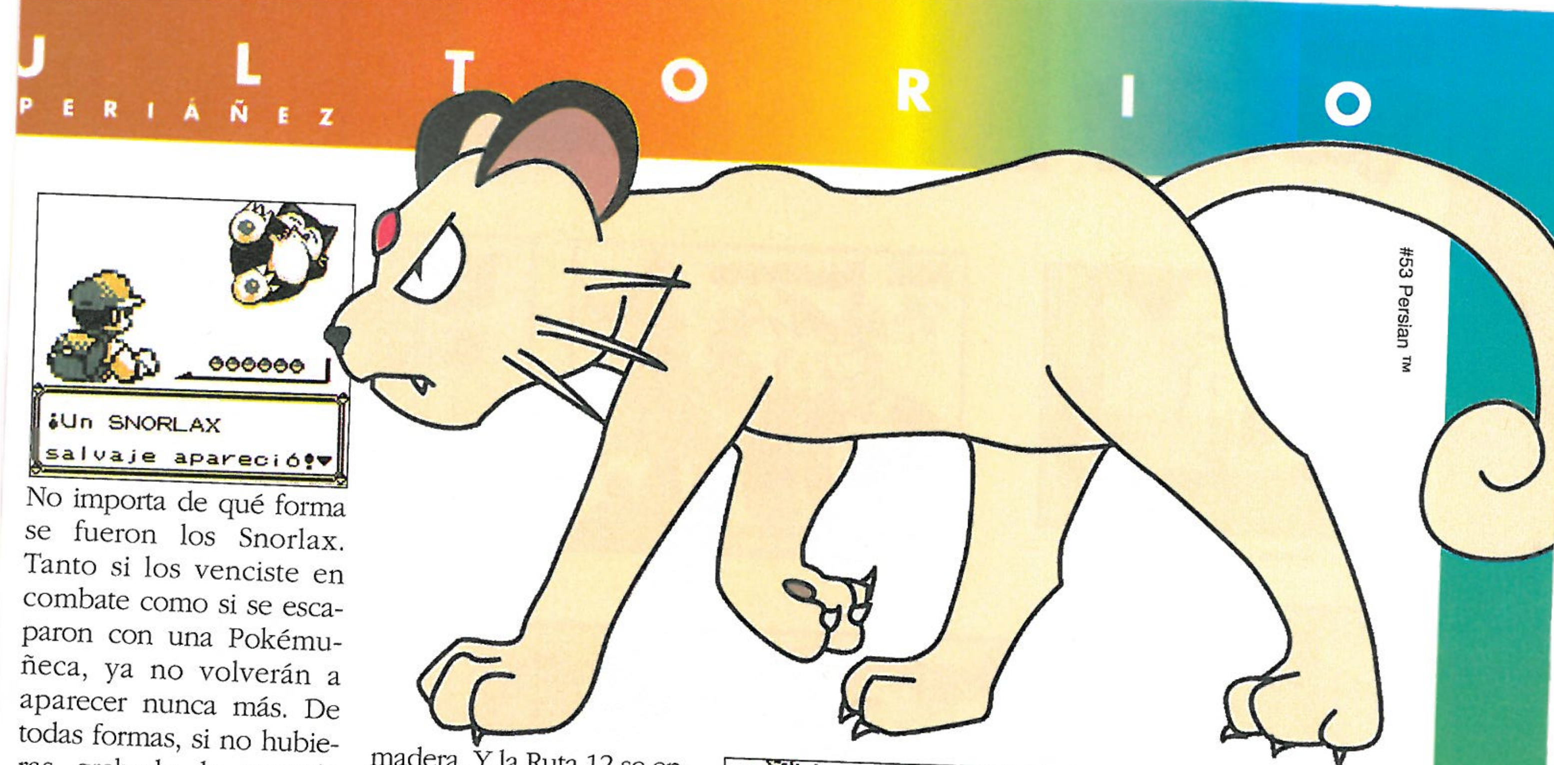


en la Mini Copa del Coliseo 2, tienes que tener en tu equipo tres Pokémon con un nivel entre el 25 y el 30, la suma de los niveles de los tres no puede ser mayor de 80, y tampoco pueden tener más de 2 metros de alto y 20 kilos de peso. Cuando te pone que "Mew no luchará", quiere decir que, en el caso de que tengas a Mew, no podrás elegirlo para participar en ese modo de juego.

Susana del Valle, de La Línea

En la edición amarilla de *Pokémon*, me salieron dos Snorlax. El primero, cuando le di una Pokémuñeca, se escapó. Y al segundo lo maté al intentar capturarlo. ¿Va a volver a salir el Snorlax que se escapó con la Pokémuñeca?

Como ya hemos comentado en alguna otra ocasión, sólo aparecen dos Snorlax en todo el juego.



No importa de qué forma se fueron los Snorlax. Tanto si los venciste en combate como si se escaparon con una Pokémuñeca, ya no volverán a aparecer nunca más. De todas formas, si no hubieras grabado la partida después de que se fuera alguno de ellos, en ese caso podrías volver a intentar capturarlo.

Oscar Sánchez, de A Coruña

Tengo varias dudas sobre la edición azul de *Pokémon*. En la Ruta 13, hay un lugar llamado Puente Silencio al norte. Pero, cuando intento entrar, me encuentro con una barrera de vallas. ¿Cómo puedo acceder? Por otro lado, cerca del S.S. Anne, hay un camión abandonado. He intentado empujarlo, surfear, excavar e, incluso, he probado con Destello, pero no consigo nada. ¿Para qué sirve? ¿Hay alguna forma de moverlo o montarse en él?

Se llama Puente Silencio a la Ruta 12 porque en ella hay muchos puentes de madera. Y la Ruta 12 se encuentra al norte de la Ruta 13, que es donde tú estás. En esa ruta, hay muchas barreras de vallas que forman una especie de pequeño laberinto. Para poder pasar por allí, primero tienes que conseguir llegar lo más arriba posible de esa zona, metiéndote por los huecos que veas entre las vallas. Luego, ve hacia la izquierda hasta llegar al final. Y, por último, dírígete hacia abajo, buscando de nuevo huecos entre las vallas que te permitan pasar. Así, llegarás al final del laberinto. Es cierto que hay un camión junto al S.S. Anne, pero no se puede hacer nada con él. Es sólo un objeto del decorado. No sé si te habrán contado algo, pero nosotros hemos oído rumores de que ese camión tiene algo que ver con conseguir a Mew. Si es ése tu caso y estás probando qué es lo que hay que hacer allí, no te canses: todo es falso.



Sonya Alba Arrozales, de León

Tengo la edición roja. Mi Pokédex dice que Horsea y Seadra son dragones, pero no pueden aprender la MT Furia Dragón. ¿Por qué? Además, me dice que Gyarados es de agua y volador. Yo creía que era de tipo dragón; pero si es volador, ¿por qué Gyarados no puede aprender entonces la MO 02 Vuelo?



Horsea y Seadra no son dragones, sino que son de tipo agua. La información que aparece en la Pokédex es sólo una pequeña descripción de la forma que tiene ese Pokémon, pero no tiene nada que ver con el tipo al que pertenece. Para ver correctamente de qué tipo es un Pokémon, tienes que hacer pausa, entrar en el apartado "Pokémon" y mirar su estado. De todas formas, no todos los Pokémon de un tipo determinado pueden aprender todas las MT y MO de ese tipo. Hay varios casos raros, como los que me cuentas en tu carta. Otro ejemplo podrían ser Exeggcute y Exeggcutor, que aún siendo de tipo planta no pueden aprender la MO 01 Corte.

Patricia Campoy, de Murcia

Tengo la edición roja del juego *Pokémon* y me gustaría saber dónde puedo encontrar a Meowth y a su evolución, Persian, para poder atraparlos. No consigo verlos.

Lo siento Patricia, pero ninguno de los dos Pokémon por los que me preguntas, Meowth y Persian, aparecen en la edición roja del juego. De hecho, sólo aparecen en la versión azul de *Pokémon*. Así que, si quieres conseguirlos, tendrás que buscar a algún amigo que tenga esa edición y que quiera cambiártelos. Ésta es la única manera que tendrás de conseguir a Meowth y a Persian.



Escribe a Consultorio Pokémon, C/ Consejo de Ciento, 423, 08009 Barcelona.

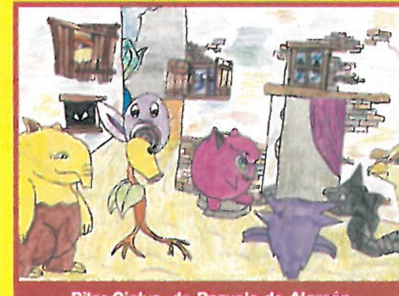
Mundo Pokémon™

V U E S T R

Sandra López, de Lugo.



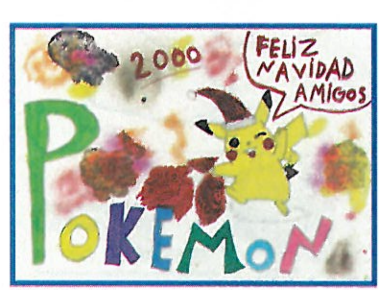
Victoria Hurtado, de Tudela.



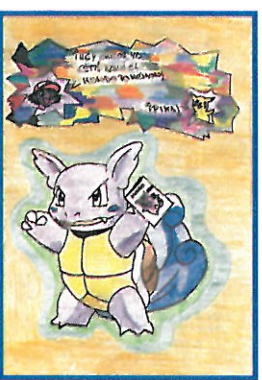
Pilar Ojalvo, de Pozuelo de Alarcón.



Irene Mateos, de Gijón.



Esperanza Fernández, de Oropesa del Mar.

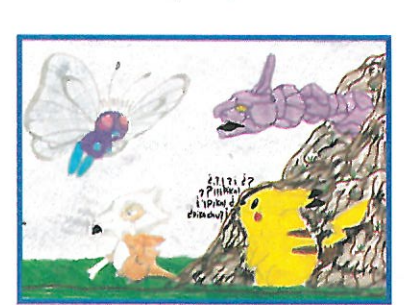


Iris Pombo, de Ponferrada.

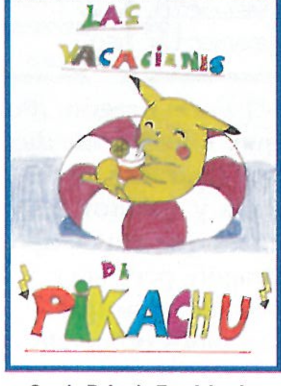


Laura Pérez, de Quart de Poblet.

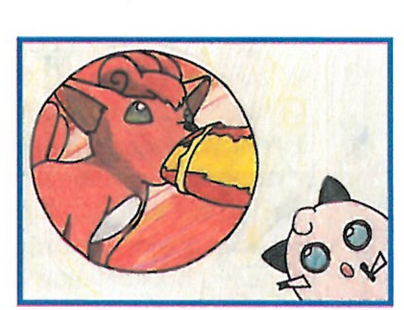
X



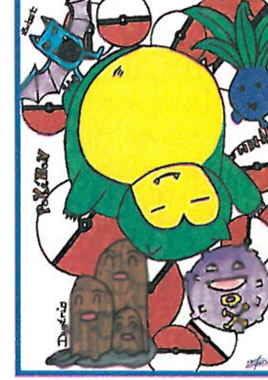
Silvia Sierra, de Alicante.



Sergio Ruiz, de Fuenlabrada.



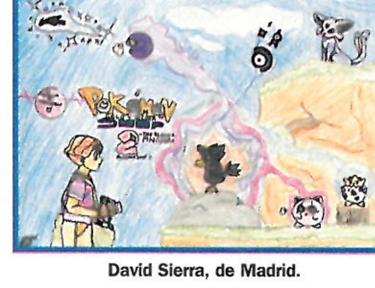
Marcia Benito, de Barcelona.



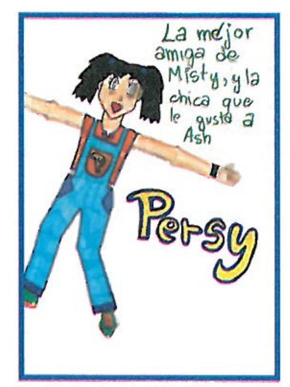
Sara, de Barbate.



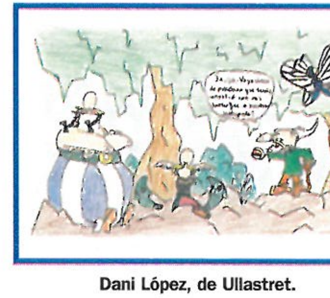
Mª Cristina Amores, de Cartagena.



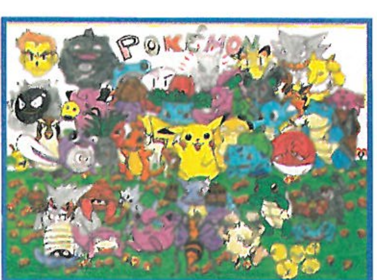
David Sierra, de Madrid.



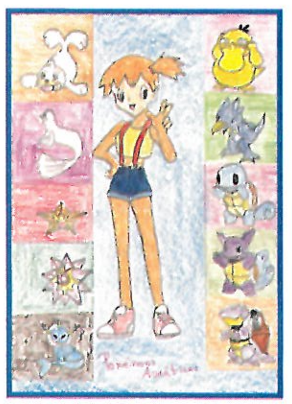
Ana Ponce, de Valencia.



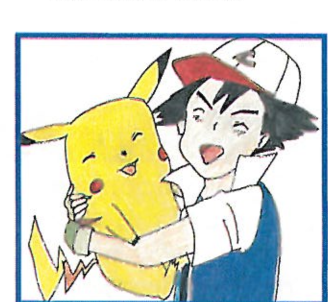
Dani López, de Ullastret.



Yovana Bermúdez, de Moaño.



Carolina Parada, de Ceuta.

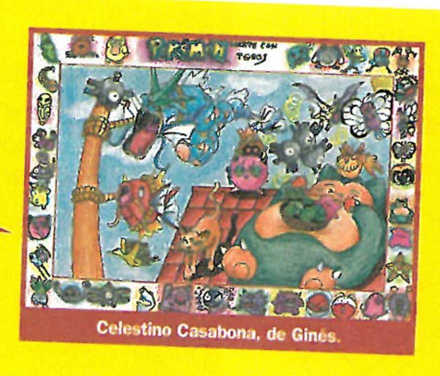


José Luis Cabrero, de Santovenia.



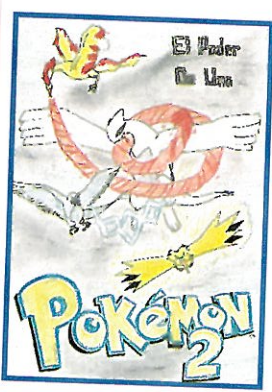
Amalia Plana, de Albatàrrec.

5 ...adores

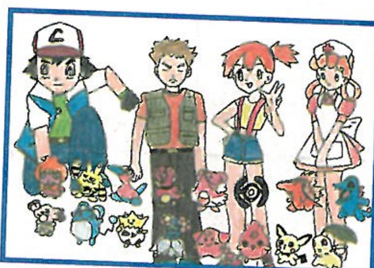

Celestino Casabona, de Ginés.

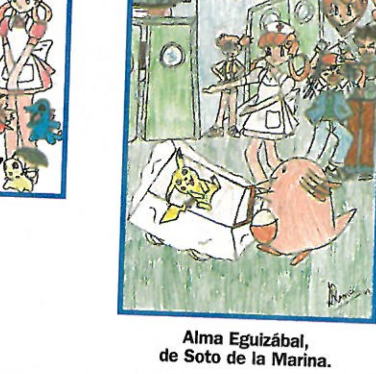

Elena Carrión, de Cartagena.


Marta Coca, de Lopera.



María Cuesta, de Cuenca.

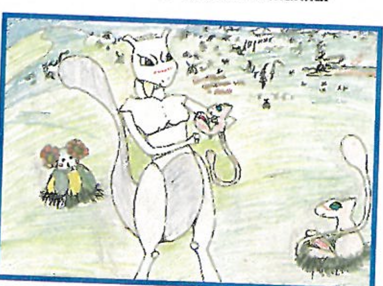

Jorge Molinero, de La Almunia.

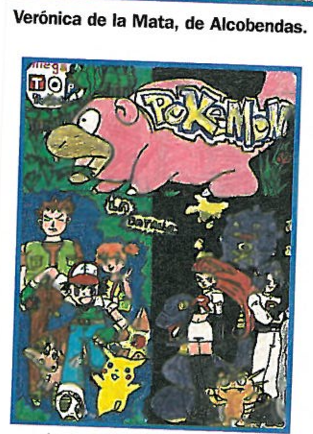


Alma Eguizábal, de Soto de la Marina.


Pablo Díaz, de Oviedo.

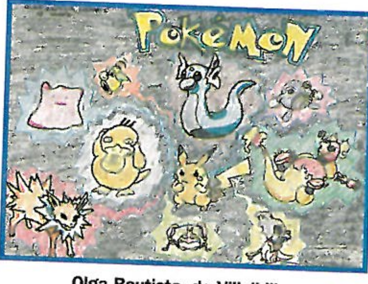
Verónica de la Mata, de Alcobendas.


Lorena Segador, de Rivas Vaciamadrid.

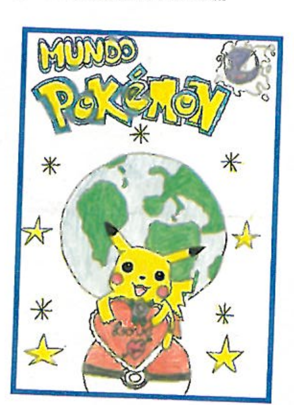

Margaret Lorena, de Valencia.



Álvaro Sánchez, de Huelva.



Olga Bautista, de Villalbilla.



Anónimo.


Albert Martret, de Castelldefels.


Raúl Paredes, de Badalona.



Sandra Pérez, de Ceuta.

¿QUIERES GANAR UN POKÉMON PIKACHU?



Si eres un fan de *Pokémon* y te encanta dibujar, mándanos tus creaciones y participa en esta sección. Los cinco ganadores de cada mes recibirán como premio una miniconsola Pokémon Pikachu, con reloj, alarma, juego y un *podómetro* que cuenta los pasos que das.

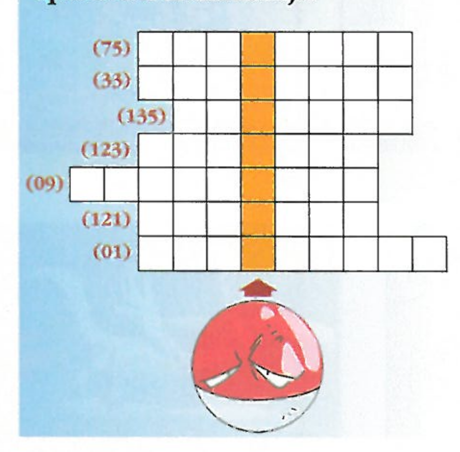
Envía tus dibujos a **MUNDO POKÉMON**, C/ Consejo de Ciento, 423, 08009 Barcelona.

P A S A T I E M P O S

POR CRISTINA JAQUES

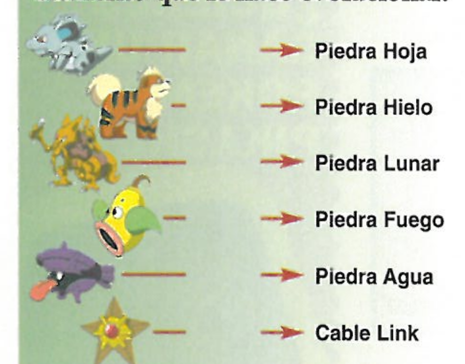
Crucigrama

Escribe los nombres de los Pokémon correspondientes a los números y en la vertical aparecerá el del dibujo.



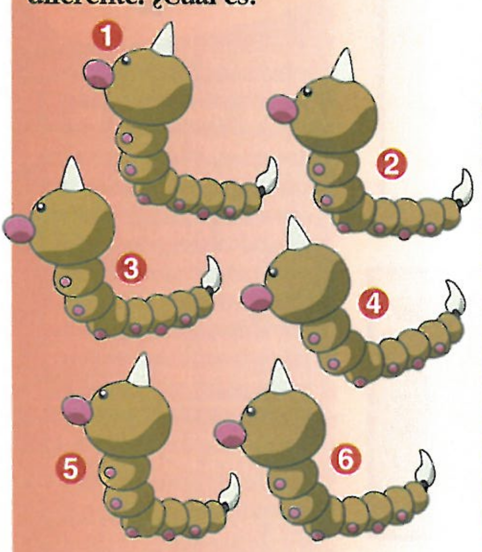
Relaciona

Une cada Pokémon con el elemento que le hace evolucionar.



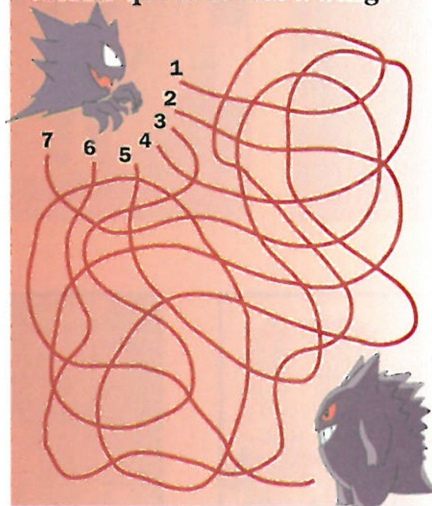
Busca el distinto

Todos estos Weedle parecen iguales. Pero hay uno que es diferente. ¿Cuál es?



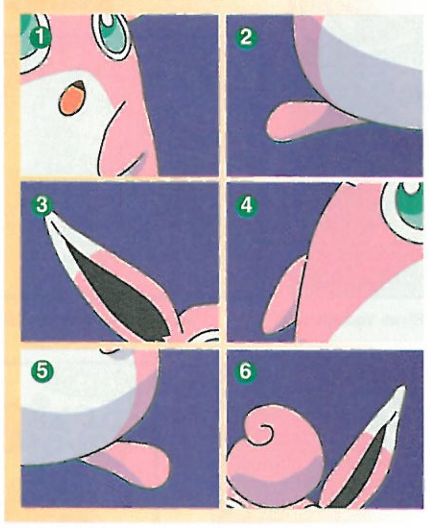
Laberinto

Ayuda a Haunter a encontrar el camino que le llevará a Gengar.



Puzzle

Coloca bien las piezas de este puzzle si quieres saber de qué Pokémon se trata.



Las 7 diferencias

Dragonite ha sufrido algunas mutaciones. Descubre los 7 detalles diferentes entre ambas imágenes de este Pokémon.

